**Проект pygame «Clicky clicks»**

Авторы: Трикула Артём, Гащенко Матвей

Идея проекта состоит в создании игры-кликера, которая не имеет конца. Проект создан в целях развлечения и занятии времени пользователя. При создании приложения мы использовали язык программирования python, а также IDE pycharm. В процессе создания игры мы использовали библиотеки random, os, pygame, sys. Когда пользователь запускает игр, его встречает заставка с пояснением правил игры. В игре присутствуют кнопки добычи очков (кусочек пиццы), покупки автоматической добычи очков (шеф-повара), а также улучшения процесса ручной добычи очков (монета). При нажатии на кнопку для получения очков в верхней части окна появляются маленькие кусочки пиццы и с разной скоростью спускаются вниз, и на месте клика появляется количество очков, которое добавилось в этот момент.

Мы создали отличную игру, которой могут пользоваться люди любого возраста. В будущем мы планируем улучшать нашу игру, путём доработки визуального интерфейса, а также добавления новых уровней, которые потребуется открыть.



